

博士资格考试：应用数学综合（参考样卷）

试卷内容：试卷包含两部分：第一部分是数学基础（70分），包含《偏微分方程》和《泛函分析》，是必答题；第二部分专业基础（30分），根据专业方向和招生导师的要求选做如下五个模块之一：《最优化理论与算法》、《大规模科学计算》、《高精度算法》、《计算机辅助几何设计》、《计算机图形学》。

答题要求：所有题目的解答要有详细过程，用到的定理需要注明。

1. 数学基础（70分）

1.1 偏微分方程（30分）

一、(10分) 令 $a > 0$ 为常数， $n \geq 1$ ，设 $u(x, t)$ 为以下波动方程初值问题

$$\begin{cases} u_{tt} - a^2 \Delta u = 0, & x \in \mathbb{R}^n, t > 0 \\ u|_{t=0} = \varphi(x), \quad u_t|_{t=0} = \psi(x), & x \in \mathbb{R}^n \end{cases}$$

的光滑解，其中 $\varphi(x)$ 和 $\psi(x)$ 均为 \mathbb{R}^n 上具有紧支集的光滑函数。

(1) 证明能量守恒：对 $\forall t \geq 0$ ， $\int_{\mathbb{R}^n} (|u_t|^2 + a^2 |\nabla u|^2) dx \equiv \text{常数}$ 。

(2) 当 $\psi(x) \equiv 0$ 时，利用已知函数 $\varphi(x)$ 找出解 $u(x, t)$ 的表示式。

二、(10分) 设 $c \in \mathbb{R}$ 为常数，考察如下热传导方程初边值问题

$$\begin{cases} u_t = u_{xx} + cu, & 0 < x < 1, t > 0 \\ u|_{t=0} = x^2(1-x), & 0 \leq x \leq 1 \\ u|_{x=0} = 0, \quad u|_{x=1} = \sin t, & t \geq 0 \end{cases}$$

(1) 求出上述问题的解以及 $c = 1$ 时解在 $[0, 1] \times [0, \infty)$ 上的最大值。

(2) 证明：若 $c < \pi^2$ ，则 $|u(x, t)| \leq 1$ 对所有 $x \in (0, 1), t > 0$ 均成立。

三、(10分) 令 $B_r(0)$ 是 \mathbb{R}^n ($n \geq 3$) 中以原点为中心、半径为 $r > 0$ 的球。设非线性方程

$$-\Delta u + f(u, x) = 0$$

在 $B_{2r}(0)$ 内有非负解 $u(x)$ ，其中函数 $f \leq 0$ 连续，证明：若 u 在 $B_r(0)$ 内不恒为零，则在闭球 $B_r(0)$ 中恒成立 $u > 0$ 。

1.2 泛函分析 (40分)

一、(15分) 验证 $C[-1, 1]$ 上如下定义的泛函 f 是连续线性泛函, 并求其算子范数:

$$f(x) := \int_{-1}^0 x(t)dt - \int_0^1 x(t)dt, \quad x \in C[-1, 1].$$

二、(15分) 证明: 在 ℓ^2 上, 右移位算子的共轭算子是左移位算子.

三、(10分) 设 H 是 Hilbert 空间, M 是 H 的闭子空间, $x_0 \in H$. 证明:

$$\inf\{\|x - x_0\| : x \in M\} = \sup\{|\langle x_0, y \rangle| : y \in M^\perp, \|y\| = 1\}.$$

2. 专业基础 (30分)

请根据专业方向和招生导师的要求, 仅选择如下五个模块之一进行解答, 并且在此用'√'标记出您所选择的模块:

- 2.1 最优化理论与算法
- 2.2 大规模科学计算
- 2.3 高精度算法
- 2.4 计算机辅助几何设计
- 2.5 计算机图形学

2.1 最优化理论与算法

一、(10分) 凸性与全局性

请给出凸函数的一种定义, 并证明凸函数的任何局部极小点也是全局最优的。

二、(10分) 无约束最优化问题的拟牛顿迭代

(a) 请给出极小化问题 $\min_{x \in \mathbb{R}^n} f(x)$ 拟牛顿迭代BFGS公式, 并简要证明其收敛性。

(b) 分析拟牛顿迭代的优劣性, 并指出可能的改进思路。

三、(10分) 对偶理论

请给出一般二次规划问题的对偶问题和K-T条件。

2.2 大规模科学计算

一、针对非线性偏微分方程 $u_t + f(u)_x = 0$ ，其中， $f(u)$ 关于 u 光滑。考虑如下格式：

$$u_j^{n+1} = u_j^n - \frac{\Delta t}{\Delta x} \left(\hat{f}_{j+1/2}^n - \hat{f}_{j-1/2}^n \right),$$

其中， $\hat{f}_{j+1/2}^n = \hat{f}^+(u_j^n) + \hat{f}^-(u_{j+1}^n)$ ， \hat{f}^\pm 的表达式分别如下，

$$\begin{cases} \hat{f}^+(u) = \int_0^u \max(f'(v), 0) dv + f(0), \\ \hat{f}^-(u) = \int_0^u \min(f'(v), 0) dv. \end{cases}$$

- (1) 请给出该方程弱解和熵解的定义；
- (2) 格式的数值解是否收敛到方程的弱解？并说明原因；
- (3) 格式的数值解是否收敛到方程的熵解？并说明原因。

2.3 高精度算法

一、考虑如下方程

$$u_t + au_x = 0 \quad (1)$$

其中 a 是常数，选取适当的初值条件和边值条件。

(1) 写出求解方程的Godunov有限体积格式，并给出格式稳定的条件。

(2) 写出求解方程的间断Galerkin格式(Discontinuous Galerkin)，给出合理的数值流通量，并证明格式的稳定性。

2.4 计算机辅助几何设计

一、(10分) 证明Bézier曲线的弧长不超过其控制多边形的周长。

二、(10分) 试推导椭球面 $3x^2 + 2y^2 + z^2 = 1$ 的双3次有理Bézier曲面表示。

三、(10分) 给定结点向量 $T = (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)$, 求B样条基函数 $N_2^4(t)$ 在 $t = 2.5$ 处的取值。

2.5 计算机图形学

- 一、(10分) 列举至少2种常见直线绘制算法，并写出伪代码。
- 二、(10分) 在现代图形处理器(GPU)中，如何高效地表达空间变换？
- 三、(10分) 以OpenGL (3.0以上) 为例，简略介绍光栅化渲染的流程。